

Nintendo DS  
CTR Target Board  
User Manual

Nintendo  
R&E

August 7, 2009

## Contents

1.	Nintendo DS CTR Target board overview .....	3
2.	How to set up Nintendo DS CTR Target Board.....	4
3.	Power up and shut down .....	6
4.	SoC new GPIO connection information.....	9
5.	KEY and switch.....	10
5.1.	POWER / HOME key .....	10
5.2.	Operational keys .....	10
5.3.	Analog key .....	10
5.4.	Switch for analog keys.....	11
5.5.	DEBUG button.....	11
5.6.	Wireless ON/OFF switch .....	12
5.7.	Volume for audio (switch) .....	12
5.8.	Switch for sleep .....	13
5.9.	Forced reset button .....	13
5.10.	Forced pulling out battery button.....	13
6.	Others .....	15

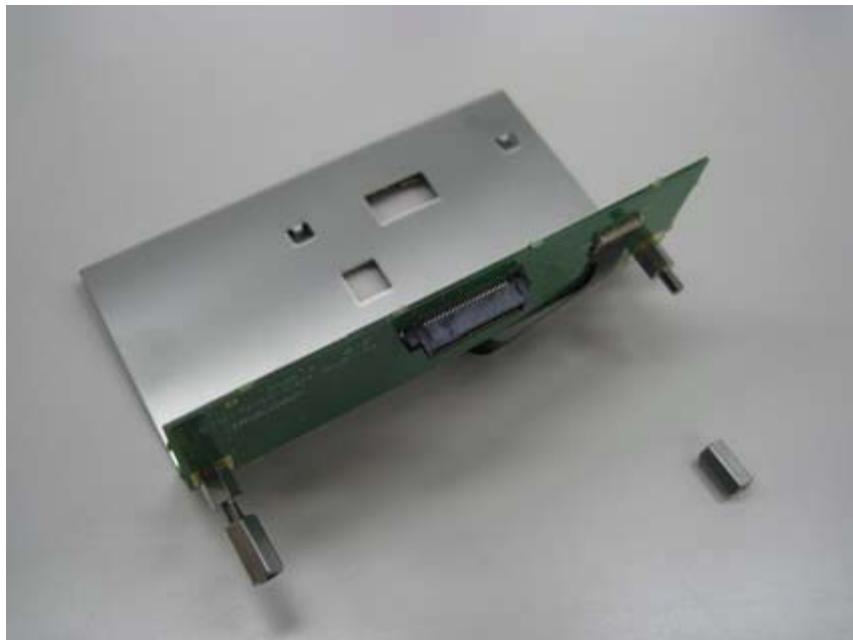
## 1. Nintendo DS CTR Target board overview



## 2. How to set up Nintendo DS CTR Target Board

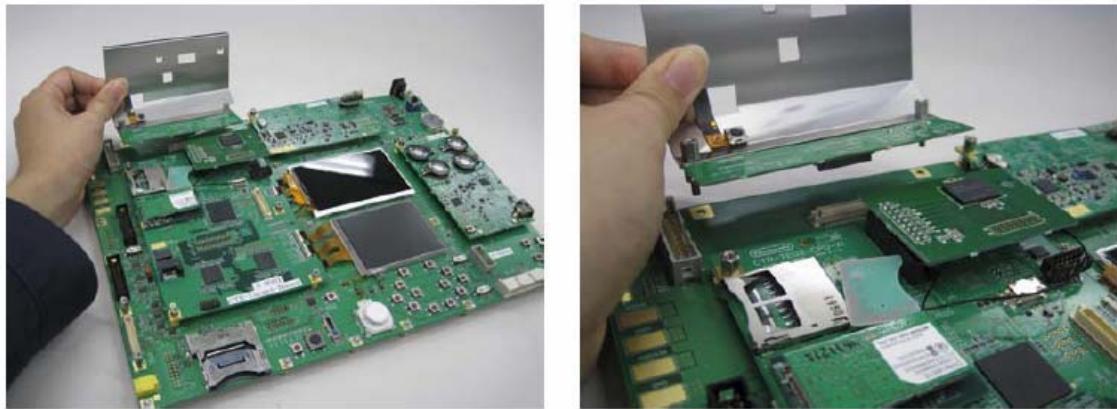
### Step 1

Remove the spacers from the camera board



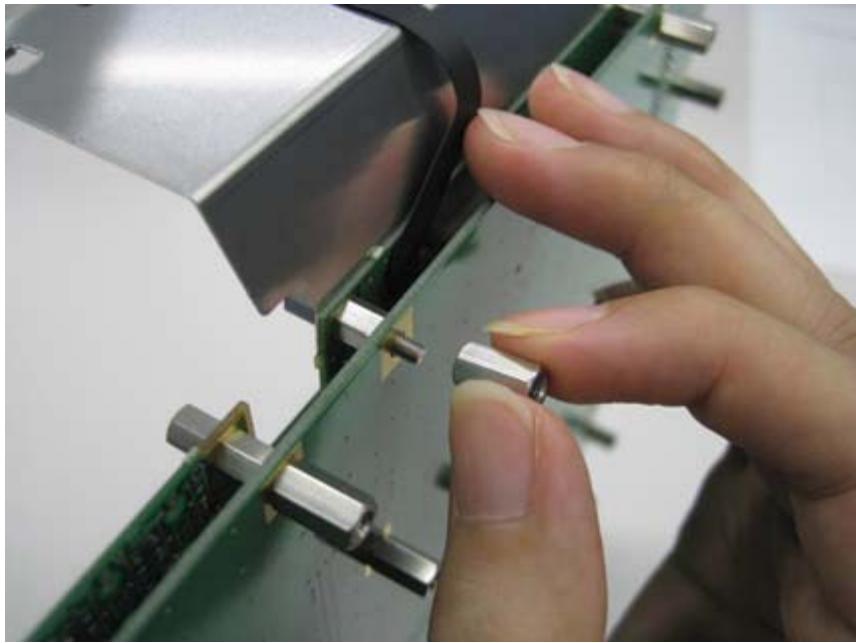
### Step 2

Place the camera board like the screenshot below and insert it into the dev board.



### Step3

Screw it at the bottom side of the dev board.



#### Step4

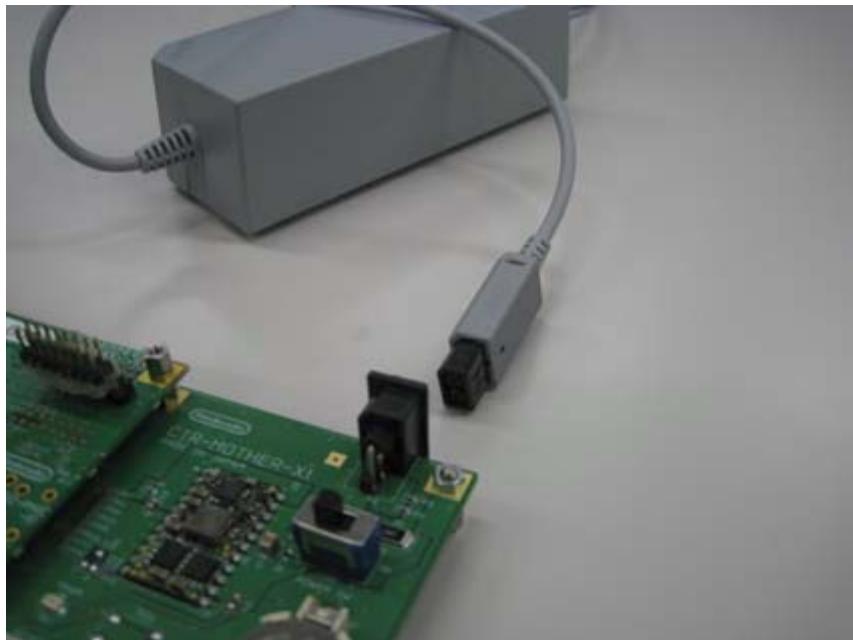
Fix the antenna position by tape.



### 3. Power up and shut down

Step 1 for powering up

Connect Wii AC adapter



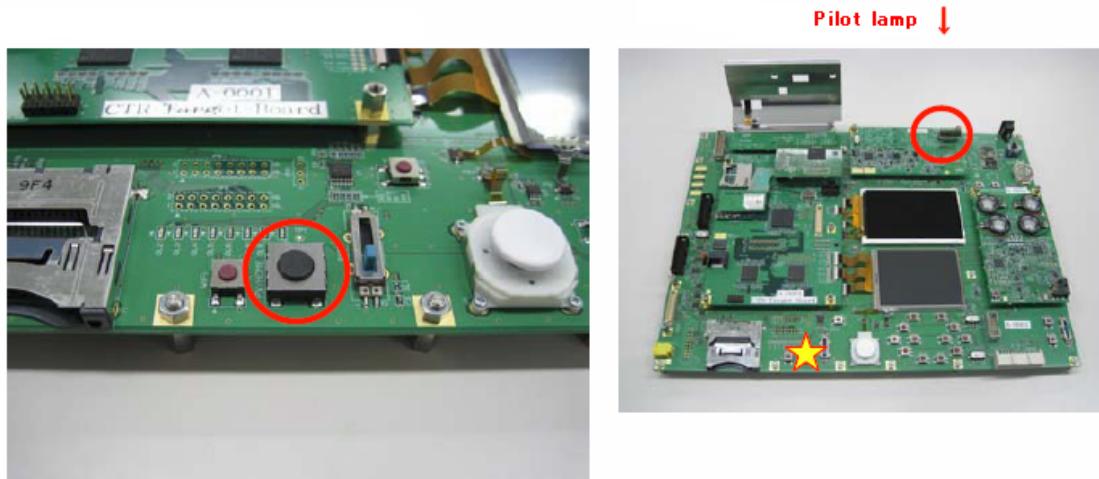
Step 2 for powering up

Turn on the main power switch on the mother board. Once powering up, the red LED lights up. (When powering up and shutting down repeatedly and quickly, the dev board may not power up.)



Step 3 for powering up

Push POWER/HOME key, which corresponds to the power switch for production version, to activate it. The pilot lamp lights up when activated.



Shut down normally

Push POWER/HOME key on the mother board, then end it from the application menu.



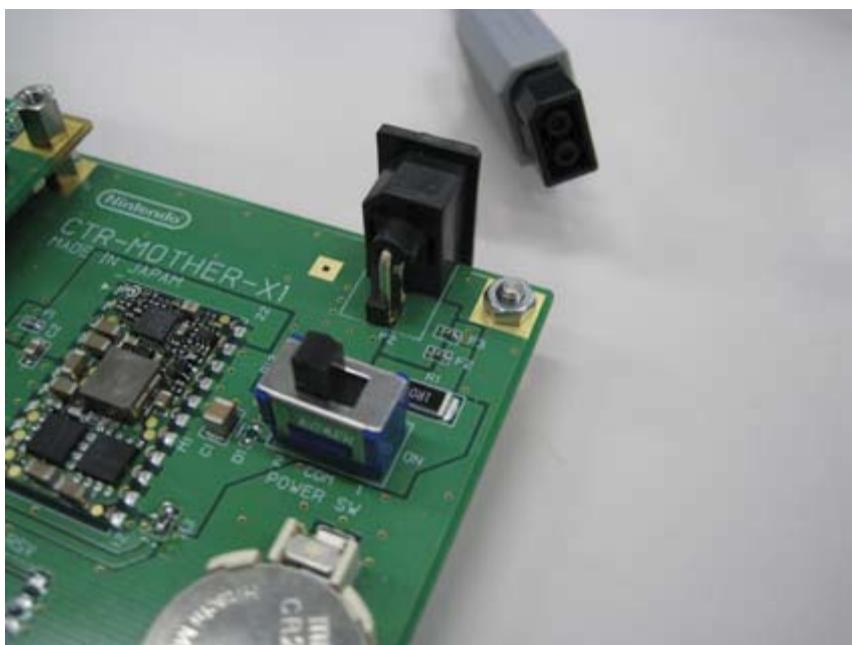
Shut down forcefully

Push and hold POWER/HOME key for several seconds.



#### Disconnect the main power

For safety, when not using it, unplug the AC adapter after turning off the main switch. Only turning off the main switch is insufficient.



#### 4. SoC new GPIO connection information

The new GPIO is connected to ARM11 AHB.

It consists of four of 1.8V IOs and eight of 3.3V IOs.

(The following input/output at the terminal should be referred from the SoC side.)

- 1.8V

GPIO3\_180 (Input) Obtain key input from the headphone remote controller

GPIO3\_181 (Input) Interrupt “irq0” for confirming status from micro controller

GPIO3\_182 (Output) Rest signal to LCD module

GPIO3\_183 (Input) DS\_R6 (pen interrupt) from CODEC

- 3.3V

GPIO3\_330 (Output) Switch signal between internal and external speaker

GPIO3\_331 (Output) Reset signal to wireless module

GPIO3\_332 (Input) Interrupt from IrDA module (modification and IrDA board needed)

GPIO3\_333 ( - ) Reserved (connected to debugger)

GPIO3\_334 (Output) Switch signal among touch panels of TWL CODEC1 and 2

GPIO3\_335 (Output) Switch signal among microphones of TWL CODEC1 and 2

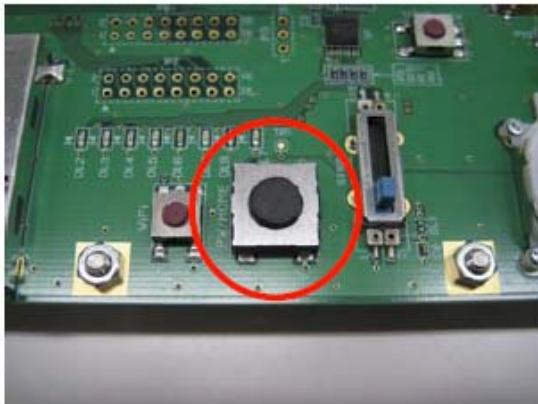
GPIO3\_336 (Output) Signal to turn off the wireless module forcefully

GPIO3\_337 ( - ) Not used

## 5. KEY and switch

### 5.1. POWER / HOME key

The POWER key for powering up also works as HOME key for calling the menu. It's a push switch.



### 5.2. Operational keys

There are 12 key inputs which are Up, Down, Right, Left, A, B, X, Y, L, R, START and SELECT. The SELECT key is also connected to the micro computer. They are push switches.



### 5.3. Analog key

There is an analog key for operation.



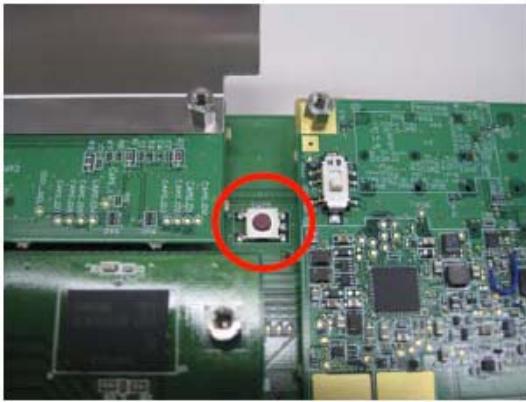
#### 5.4. Switch for analog keys

Switch between on-board analog key and external analog controller. The on-board analog key is a default setting. It's a slide switch.



#### 5.5. DEBUG button

It's used by debugger and connected to GPIO3\_333. It's usually not used. It's a push switch.



### 5.6. Wireless ON/OFF switch

Switch ON/OFF for wireless. It can be a toggle switch by software. It's a push switch.



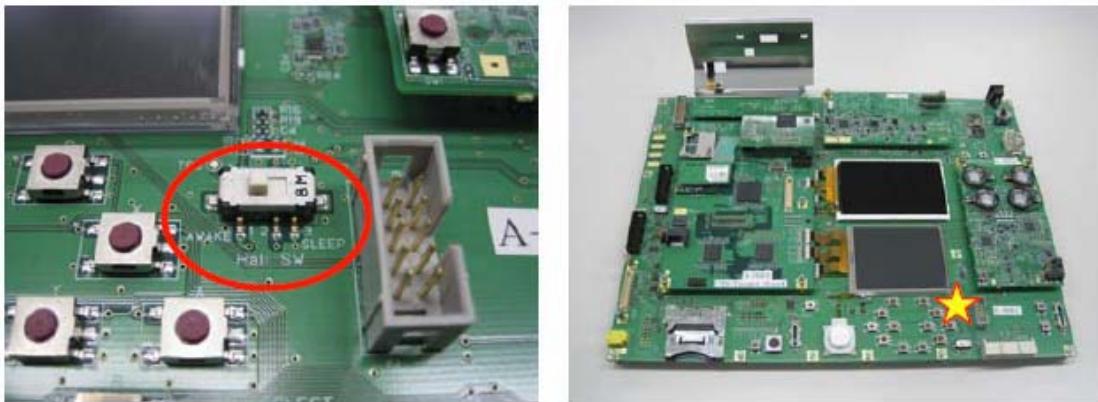
### 5.7. Volume for audio (switch)

It's a volume for audio. The switches are reserved. It's a slide volume.



### 5.8. Switch for sleep

Switch between sleep state and normal state. AWAKE means opened state, and SLEEP means closed state. AWAKE is a default setting. It's a slide switch.



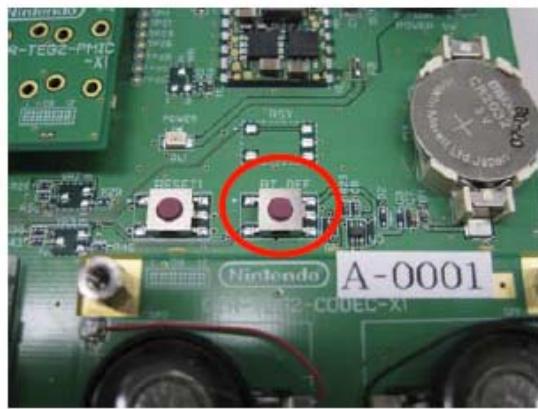
### 5.9. Forced reset button

RESET1 becomes a reset state while pushing this button. It's released by releasing the button. It's a push switch.



### 5.10. Forced pulling out battery button

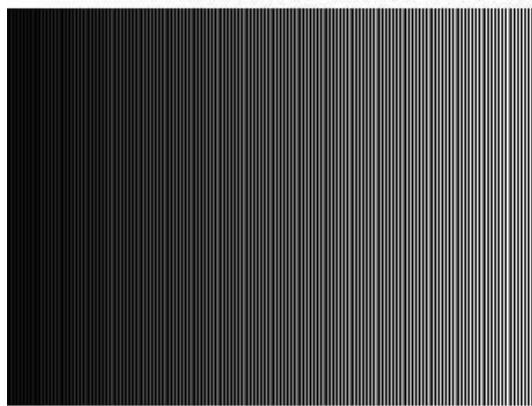
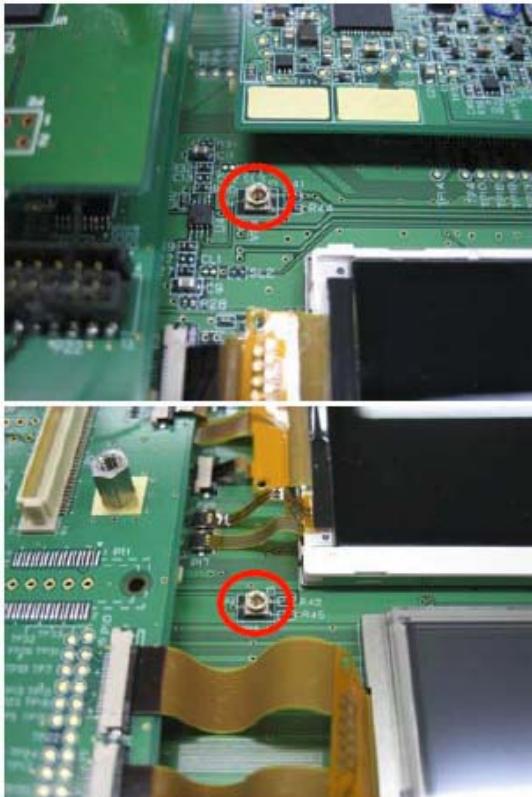
If pushing this button for X seconds, it simulates like pulling out the battery on a production version. Releasing the button leads to a simulated state which the battery is installed first time. (Leaving the button pushed causes a loss of the coin battery on the board, so it shouldn't be pushed for long time.) It's a push switch.



## 6. Others

- Adjustment for LCD flicker

It should be adjusted at shipping, but it can be also adjusted with the volume using a plus driver. The flicker adjustment screen should be displayed when adjusting.



**Adjustment screen**

- Please contact a person in charge for detail of each device.
- When clock function is reset, the coin battery may run out.

- When using Nintendo DS CTR Target Board, you have to set it horizontal position.  
The other position is not covered under warranty.

**Health and Safety Precautions Booklet****Manuel de précautions concernant la santé et la sécurité****Folleto de precauciones de salud y seguridad**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

**IF THIS PRODUCT WILL BE USED BY YOUNG CHILDREN, THIS MANUAL SHOULD BE READ AND EXPLAINED TO THEM BY AN ADULT. FAILING TO DO SO MAY CAUSE INJURY.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUEZ AVEC DES JEUX VIDÉO.**

**SI CE PRODUIT EST UTILISÉ PAR DE JEUNES ENFANTS, LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS DOIVENT LEUR ÊTRE LUS ET EXPLIQUÉS PAR UN ADULTE. LES IGNORER PEUT ENTRAÎNER DES BLESSURES.**

**INFORMACION DE SEGURIDAD IMPORTANTE - LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN JUEGOS DE VIDEO.**  
**SI ESTE PRODUCTO SERÁ USADO POR NIÑOS JUVENILES, UN ADULTO DEBE LEER Y EXPLICAR EL CONTENIDO DE ESTE FOLLETO. DEJAR DE HACERLO PODRÍA CAUSAR UNA HERIDA.**

55878E

**WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation
To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:		
1. Sit or stand as far from the screen as possible.		
2. Play video games on the smallest available television screen.		
3. Do not play if you are tired or need sleep.		
4. Play in a well-lit room.		
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.		

**WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If you feel your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as pain, tightness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.

**WARNING - Battery Leakage**

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

**WARNING - Radio Frequency Interference**

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

**HARDWARE PRECAUTIONS / MAINTENANCE**

- Do not disassemble or try to repair the Nintendo DS, components or accessories. Doing so voids your warranty.
  - Always turn the Nintendo DS power OFF before loading or removing a Game Card. Insert the Game Card completely until it clicks into place, without forcing it into the Game Card or the Nintendo DS.
  - Do not store the Nintendo DS in a humid place, on the floor or in any location where it may contact moisture, dirt, dust, lint, or other foreign material.
  - Do not drop, hit or otherwise abuse the Nintendo DS, components or accessories. This may damage the LCD screens or other precision components of the Nintendo DS.
  - Make sure all connections to the Nintendo DS are made carefully and inserted into the correct locations only. Hold plugs straight when inserting them into a socket.
  - When disconnecting any plugs from the Nintendo DS or wall outlet, first turn the Nintendo DS OFF. Then carefully pull by the plug itself rather than by the cord. Do not step on, sharply pull or bend any wires or cables.
  - Do not expose the Nintendo DS, Game Cards or any of the Nintendo DS components or accessories to extreme heat or cold. The liquid crystal displays (LCD) may become slower or may not work when the temperature is low. The LCD will deteriorate at a high temperature. Take care not to expose the Nintendo DS to direct sunlight for extended periods of time.
  - The LCD screens may be damaged by sharp objects or pressure. Take great care to protect the displays from scratches or stains.
  - Connect **ONLY** accessories designed and licensed for use with the Nintendo DS to any external connectors.
  - Do not spill liquids on the Nintendo DS, Game Cards or other components or accessories. If the Nintendo DS comes into contact with liquids, wipe clean with a soft, slightly damp cloth (use water only). Remove the battery cover and battery. **If liquid came into contact with the battery, do not reuse it.**
- Call Nintendo Customer Service at 1-800-255-3700 for further instructions on battery replacement and possible service to your Nintendo DS.

**AVERTISSEMENT- Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un événement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

<b>convulsions</b>	<b>tics oculaires ou musculaires</b>
<b>troubles de la vue</b>	<b>movements involontaires</b>
<b>perle de conscience</b>	<b>désorientation</b>

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  - Jouez dans une pièce bien éclairée.
  - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

**AVERTISSEMENT- Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- Lorsque vous utilisez le stylus, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entrainer gêne ou fatigue.

**AVERTISSEMENT- Écoulement du liquide de la pile**

Les systèmes portables Nintendo contiennent une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peuvent causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, évitez tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez l'aire contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- Ne pas exposer la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion et un objet de métal.
- Ne pas retirer, ni endommager, l'étiquette de la pile.

**AVERTISSEMENT- Interférence avec les fréquences radio**

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électriques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir demandé à votre médecin ou au fabricant du mécanisme implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des mécanismes sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en cause le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.

**PRÉCAUTIONS À PRENDRE ET ENTRETIEN DE L'APPAREIL**

- Ne démontez pas le Nintendo DS, ses composants et accessoires, et n'essayez pas de les réparer ce qui pourrait causer l'annulation de la garantie.
- Éteignez toujours le Nintendo DS avant d'insérer ou d'en retirer une carte de jeu. Insérez complètement la carte de jeu jusqu'à déclic, sans forcer ni la carte, ni le Nintendo DS.
- Ne rangez pas le Nintendo DS dans un endroit humide, près du sol ou dans aucun endroit où il pourrait être contaminé par de l'humidité, des saletés, de la poussière, de la chaleur ou d'autres corps étrangers.
- Ne déchappez pas le frappes pas et n'utilisez pas abusivement le Nintendo DS, ses composants et ses accessoires.
- Assurez-vous que tous les raccords au Nintendo DS sont effectués correctement. Tenez les fiches droites lorsque vous les insérez dans les prises.
- Quand vous déconnectez une fiche d'une prise du Nintendo SP ou d'une prise murale, éteignez d'abord le Nintendo DS. Tirez ensuite soigneusement sur la prise elle-même et non sur le cordon. Ne marchez pas sur les cordons, ne les tirez pas brusquement, ne pliez pas les fils, ni les cordons.

**AVISO - Ataques**

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de los patrones o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

<b>Convulsiones</b>	<b>Contorsiones de ojos o de músculos</b>
<b>Visión alterada</b>	<b>Movimientos involuntarios</b>
<b>Desorientación mental</b>	<b>Desmayos o Pérdida de conciencia</b>

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue los juegos de video:
  - Síntese lo más lejos posible de la pantalla.
  - Juegue los juegos de video en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  - No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  - Juegue en una habitación bien iluminada.
  - Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora que juegue.

**AVISO - Lesiones por Movimiento Reptitivo y Vista Cansada**

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpel túnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descansar por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.

**AVISO - Fuga de la Batería**

Los sistemas de videojuegos portátiles de Nintendo contienen baterías recargables de tipo Litio Ion. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daño personal al igual que daño a su Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evite contacto con la piel. Si ocurre contacto, inmediatamente lave totalmente con jabón y agua. Si el líquido de la batería hace contacto con los ojos, sin demora limpíe completamente con agua y consulte a un médico.

- Para evitar la fuga de la batería:
- No exponga la batería a excesivos golpes físicos, vibración, o líquidos.
  - No desarrolle, intente reparar, ni deformar la batería.
  - No deseche la batería en el fuego.
  - No toque los terminales de la batería ni cause un corto circuito entre los terminales con un objeto de metal.
  - No remueva ni dañe la etiqueta de la batería.

**AVISO - Interferencia de Frecuencia de Radio**

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar la operación de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos cardíacos.

- No use el Nintendo DS dentro de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las opciones inalámbricas.
- Si usted tiene un marcapasos o otro aparato médico inyectado, no use las opciones inalámbricas del Nintendo DS sin primero haber consultado con su doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observe y siga todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos, y abordo de aviones. Operar su sistema en estos sitios podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en heridas a personas o daño a propiedades.

**PRECAUCIONES Y MANTENIMIENTO PARA EL EQUIPO**

- No desarme o intente reparar el Nintendo DS, componentes, ni accesorios. Hacer esto anula su garantía.
- Siempre apague (OFF) el Nintendo DS antes de insertar o sacar la Tarjeta de Juego. Inserte la Tarjeta de Juego completamente hasta que suene, sin forzar a la Tarjeta ni al Nintendo DS.
- No guarde el Nintendo DS en un lugar húmedo, sobre el suelo o en ningún sitio donde pueda recoger humedad, suciedad, polvo, pelusa u otras materias extrañas.
- No deje caer, golpee o de otra manera abuse al Nintendo DS, componentes, o accesorios. Esto puede dañar las pantallas de LCD (Presentación de Cristal Líquido) u otros componentes de precisión del Nintendo DS.
- Asegúrese de que todas las conexiones del Nintendo DS se hagan con cuidado y se inserten sólo en los lugares correctos. Agarre las clavijas en forma recta al introducirlas en los enchufes.
- Al desconectar cualquier clavija del Nintendo DS o toma corriente, primero apague el Nintendo DS. Luego con cuidado Hale directamente por las clavijas en lugar del cordón. No pise, Hale con fuerza, o doble ningún cordón o alambre.
- No exponga el Nintendo DS, los juegos, o cualquiera de sus componentes o accesorios a temperaturas extremas de frío o calor. Las pantallas de Cristal Líquido (LCD) se podrían volver lentas o tal vez dejar de funcionar cuando la temperatura esté baja. Las pantallas LCD se deteriorarán a altas temperaturas. Tenga cuidado de no exponer el Nintendo DS directamente a la luz del sol por períodos de tiempo prolongados.

#### HARDWARE PRECAUTIONS / MAINTENANCE (CONT.)

11. Do not rapidly turn the power switch ON and OFF, as this may shorten the life of the battery and cause Game Cards to lose your stored game information.
12. To avoid dirt or dust from getting into the Nintendo DS, always leave a Game Card and Game Pak Slot Cover (DS Lite) or Game Boy® Advance Game Pak loaded (with the power off), when not in use.
13. When using an AC adapter, make sure you are using the correct model appropriate for your Nintendo DS. Always unplug the AC adapter from the wall outlet when not in use.
14. Do not use the AC adapter if the cable or plug are damaged.
15. The AC adapter is intended to be correctly oriented in a vertical or floor mounted position.

#### GAME CARD PRECAUTIONS / MAINTENANCE

1. Avoid touching the connectors with your fingers. Do not blow on them or allow them to get wet or dirty. Doing so may damage the Game Card and/or the Nintendo DS.
2. The Game Card is a high precision electronic device. Do not store it in places that are very hot or cold. Do not hit, drop or otherwise abuse it. Do not attempt to take it apart.
3. Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or any other solvent.
4. Always check the Game Card edge connector for foreign material before inserting the Game Card into the Nintendo DS.

#### REGULATIONS FOR EQUIPMENT USE IN U.S.A. AND CANADA

##### FCC and Industry Canada Information

In order to comply with FCC radio-frequency radiation exposure guidelines for an uncontrolled exposure, this device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and RSS-210 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this device.

This equipment has been tested and found to comply with the limits of a Class A digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician or call Nintendo Consumer Service at 1-800-255-3700 for assistance.

This Class A digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

The term IC before the certification/registration number only signifies that the Industry Canada technical specifications were met.

TM and © are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. All Rights Reserved. Nintendo of Canada Ltd., Authorized User in Canada.

#### PRÉCAUTIONS À PRENDRE ET ENTRETIEN DE L'APPAREIL (SUITE)

7. N'exposez pas le Nintendo DS, les cartes de jeu, ni aucun des composants ou accessoires du Nintendo DS à des températures extrêmes. L'affichage à cristaux liquides (LCD) pourrait être ralenti ou ne plus fonctionner à basse température. Les cristaux liquides se détérioreront à haute température. Assurez-vous de ne pas exposer le Nintendo DS directement aux rayons du soleil pendant de longues périodes de temps.
8. Les cristaux liquides peuvent être endommagés par les objets pointus ou de fortes pressions. Protégez toujours les écrans contre les égratignures et les taches.
9. Raccordez SEULEMENT des accessoires conçus et brevetés pour leur utilisation avec le Nintendo DS aux prises externes.
10. Ne répandez aucun liquide sur le Nintendo DS, ses composants et accessoires. Si le Nintendo DS entre en contact avec un liquide, essuyez-le avec un lingue doux, légèrement humide (n'utilisez que de l'eau). Retirez le couvercle du logement de la batterie et vérifiez cette dernière et ne la réutilisez pas. Appeler le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255 3700 pour obtenir des directives concernant le remplacement de la batterie et la réparation possible du Nintendo DS.
11. Ne jouez pas à répétition sur le contrôle d'alimentation (ON/OFF), ce qui pourrait raccourcir la durée de la batterie et causer la perte des données sauvegardées sur la carte de jeu.
12. Afin d'éviter que de la saleté ou de la poussière ne s'introduise dans le Nintendo DS, laissez toujours une Carte de Jeu et le Couvercle (DS Lite seulement) pour Fente de Cartouches de Jeu ou une Cartouche de Jeu de Game Boy® Advance insérées (en laissant l'appareil étendu), lorsque vous ne l'utilisez pas.
13. Quand vous utilisez un adaptateur CA, assurez-vous d'utiliser le modèle correct approprié au Nintendo DS. Débranchez toujours l'adaptateur CA de la prise murale lorsque vous ne jouez pas.
14. N'utilisez pas l'adaptateur CA si le câble ou le cordon est endommagé.
15. L'adaptateur CA est conçu pour son insertion dans une prise verticale ou de plancher.

#### PRÉCAUTIONS À SUIVRE ET ENTRETIEN DE LA CARTE DE JEU

1. Évitez de toucher aux points de connexion. Ne soufflez pas dessus et ne permettez pas à ce point de se déverser humides ou sales, ce qui pourrait endommager la carte de jeu et/ou le Nintendo DS.
2. La carte de jeu est un mécanisme électronique de grande précision. Ne le rangez pas dans des endroits très chauds, ni très froids. Ne pas le frapper, l'échapper, ni en abuser que quelque façon que ce soit. Ne pas le démonter.
3. Ne nettoyez pas la carte de jeu avec de la benzine, du solvant, de l'alcool, ni d'autres solvants sauf ceux qu'ils soient.
4. Vérifiez toujours la pointe de connexion de la carte de jeu pour en retirer tout corps étranger, avant de l'insérer dans le Nintendo DS.

#### RÈGLEMENTS CONCERNANT L'UTILISATION DE L'ÉQUIPEMENT AUX É.-U. ET AU CANADA

##### Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et RSS-210 d'Industrie Canada. Son utilisation est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le fabricant pourra annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie A, suivant l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement général, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demande de l'aide.

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

L'utilisateur pourra trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «IC» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

TM et © sont des marques de commerce de Nintendo. © 2006 Nintendo. Tous droits réservés. Nintendo of Canada Ltd., usager autorisé au Canada.

#### PRECAUCIONES Y MANTENIMIENTO PARA EL EQUIPO (CONT.)

8. Las pantallas LCD pueden ser dañadas por presión u objetos afilados. Tenga mucho cuidado con las pantallas LCD y protéjelas de rasguños o manchas.
9. En cualquier conector externo (external connector) conecte SOLAMENTE accesorios diseñados y licenciados para uso con el Nintendo DS.
10. No derrame líquidos en el Nintendo DS, en las Tarjetas de Juegos, o en otros componentes o accesorios. Si el Nintendo DS, hace contacto con un líquido, limpíelo con un paño suave y ligeramente húmedo (use agua solamente). Remueva la cobertura de la batería para revisarla. Si el líquido hizo contacto con la batería, remuévala y no la vuelva usar. Llame al número de Servicio al Cliente de Nintendo al 1-800-255-3700 para más instrucciones sobre el reemplazo de la batería y posible servicio a su Nintendo DS.
11. No prenda (ON) y apague (OFF) rápidamente su sistema porque esto puede reducir la vida de la batería y causar la perdida de información grabada en las Tarjetas de Juegos.
12. Para evitar que entre polvo o suciedad a su Nintendo DS, deje siempre puesta la tarjeta de juego y la cubierta de la ranura para juegos (DS Lite solamente) o un cartucho de Game Boy Advance (con el sistema apagado).
13. Al utilizar el AC Adapter (adaptador AC), asegúrese de utilizar el modelo apropiado para su Nintendo DS. Siempre desconecte el AC Adapter de la pared, cuando no se encuentra en uso.
14. El AC Adapter debe de ser colocado en una posición vertical o montado en el piso.

#### PRECAUCIONES Y MANTENIMIENTO PARA LAS TARJETAS DE JUEGOS

1. Evite tocar los conectores metálicos con los dedos. No sople en los conectores, ni permita que éstos se mojen o se ensucien. Tocar, soplar o permitir que los conectores se ensucien puede dañar la Tarjeta de Juego y/o el Nintendo DS.
2. La Tarjeta de Juego es un dispositivo de alta precisión electrónica. No la guarde en lugares donde la temperatura sea muy alta o muy baja. No la golpee, deje caer, o de otra manera maltrate. No intente desarmarla.
3. No limpie la Tarjeta de Juego con bencina, ingredientes para quitar pintura, alcohol o cualquier otro solvente.
4. Siempre revise que el filo de los conectores en la Tarjeta de Juego esté libre de materiales extraños antes de introducirla en el Nintendo DS.

#### REGULACIONES SOBRE EL USO DEL EQUIPO EN CANADA Y EE.UU.

##### Información de la Industry Canada y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ser localizados con, o operados en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que RSS-210 de la Industry Canada. El funcionamiento se sujetá a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe de causar interferencia perjudicial y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que podría causar operación no deseada.

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase A (Class A), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar y prender el equipo, se anima al usuario a que intente corregir la interferencia por uno o más de los siguientes métodos:

- Vuelva a orientar o localizar a la antena receptor.
- Aumenta la separación entre el equipo y receptor.
- Conecte el equipo a un toma de corriente en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llame al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para asistencia.

Es posible que el usuario encuentre útil el siguiente folleto preparado por la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission): Cómo Identificar y Resolver Problemas de Interferencia de Radio-Teléfono (How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems). Este folleto está disponible a través de la Oficina de Impresión del Gobierno de los Estados Unidos (U.S. Government Printing Office), en Washington, D.C., 20402, Número de Existencia (Stock No.) 004-000-00345-4.

El término "IC" antes del número de certificación/registro sólo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de Industry Canada.

TM y © son marcas registradas de Nintendo. © 2006 Nintendo. Todos los Derechos Reservados. Nintendo of Canada Ltd., Usario Autorizado en Canadá.



Nintendo of America Inc.  
P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.  
PRINTED IN CHINA